Примитивни типове данни и променливи

Когато запазим някакъв стринг, например името си, в компютъра то се запазва като поредица от битове - 1-ци и 0-ли

Компютрите запазват информация в паметта. Тази информация се записва в променлива.

Data type – a domain of values of similar characteristics. Defines the type of information stored in the computer memory

Integer-а например има големина 4 байта (32 бита). Следователно има определена минимална и определена максимална стойност, която може да запишем в променлива от тип int

Floating-point numbers:

* Represent real numbers
* Can behave abnormally in calculations

Проблема при floating-point числата е, че при математически действия се получават неточни числа

Decimal floating-point numbers:

* There are no abnormalities in calculations
* Used for financial calculations

Object type

* Is the base type of all other types
* Can hold values of any other type

Variable

* A placeholder of information that can be changed at run-time